



Offene Stadtmeisterschaft Lippstadt 2026



<u>Veranstalter:</u>	LSV/Turm Lippstadt http://www.lsv-turm.de/
<u>Spielort:</u>	Spiellokal in der Mensa des Ostendorf-Gymnasiums, Cappeltor 5, 59555 Lippstadt
<u>Modus:</u>	7 Runden Schweizer System Bei Punktgleichheit zählt die Buchholzwertung mit einem Streichergebnis. Die Bedenkzeit pro Spieler und Partie beträgt 40 Züge in 90 Min., Rest in 30 Min. + 30 Sek. ab 1. Zug Das Turnier wird DWZ ausgewertet.
<u>Zeitplan:</u>	Um Voranmeldung (persönlich, per Telefon oder Mail) wird gebeten! Anmeldung (auch für Vorangemeldete) am 04.09. 18:30 - 19:00 Uhr 1. Rd. 04.09. 19:30 Uhr 2. Rd. 18.09. 19:30 Uhr 3. Rd. 09.10. 19:30 Uhr 4. Rd. 16.10. 19:30 Uhr 5. Rd. 06.11. 19:30 Uhr 6. Rd. 20.11. 19:30 Uhr 7. Rd. 04.12. 19:30 Uhr Die Siegerehrung findet zu Beginn der Vereinsmeisterschaft statt. Ein Spiel kann nur mit Zustimmung des Gegners verlegt werden. Dies ist bis spätestens Donnerstag vor der Runde dem Spielleiter mitzuteilen. Ein Recht auf Verlegung gibt es nicht. Lässt sich kein Termin finden, wird die Partie vor der nächsten Auslosung als kampflose Niederlage gewertet. Die Spiele der letzten Runde können nicht auf einen späteren Zeitpunkt verlegt werden!
<u>Preise:</u>	Bei Gleichstand im Kampf um den Titel des Stadtmeisters werden mindestens zwei Partien à 15 Minuten gespielt. Die ersten drei Plätze jeder Gruppe erhalten 30 € / 20 € / 15 €. Ratingpreis: DWZ<1750: 15 € DWZ<1450: 15 € Bei Gleichstand werden die Geldpreise geteilt. Pro Spieler wird nur ein Preis (der jeweils Erstgenannte) ausgezahlt. Spieler ohne eine gültige Wertungszahl haben kein Anrecht auf einen Ratingpreis und werden für die Startrangliste eingeschätzt. Preise garantiert ab 16 Teilnehmern
<u>Startgeld:</u>	Startgeld: 10 € Reuegeld: 15 € (wird bei Abschluss des Turniers ohne kampflose Niederlage erstattet.) Die 25 € für Start- & Reuegeld sind bei der Anmeldung zu entrichten. Eine nachträgliche Entrichtung ist nicht möglich!
<u>Weitere Informationen:</u>	Es gilt die allgemeine Turnierordnung nach BTO. Entgegen der FIDE-Regel 6.6 ist die Partie erst dann kampflos verloren, wenn ein Spieler nicht innerhalb von 30 Minuten nach Rundenbeginn zur Partie erscheint. FIDE-Regeln Art. 11.3.b gilt in abgeschwächter Form; Handys dürfen u. U. im komplett ausgeschalteten Zustand mitgeführt werden. Der Veranstalter behält sich bei Benutzung eines Handys (o. ä.) während einer laufenden Partie den sofortigen und ersatzlosen Ausschluss vom Turnier vor. I. d. R. werden Informationen zu der Veranstaltung veröffentlicht. Dies kann auch die im Rahmen eines Schachturniers üblichen personenbezogenen Daten von Teilnehmern sowie Fotos der Veranstaltung beinhalten. Die Anmeldung zum Turnier beinhaltet das Einverständnis zur Veröffentlichung.
<u>Turnierleitung:</u>	Dr. Dominik Baier, spielleiter@lsv-turm.de , Tel.: 0151/ 5493 9247 (Mo.-Fr.: 18- 20 Uhr)